Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva (13S113PSI)

Logo, company name

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**administriranja sistema**

**Verzija 1.0**

Tim: Pokemoni (Ana Milošević 2018/0624, Željko Miličević 2018/0611, Aleksandar Vasilić 2018/0623)

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 21.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Željko Miličević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1.** **Uvod** 4](#_Toc67332230)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67332231)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67332232)

[1.3 Reference 4](#_Toc67332233)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc67332234)

[**2. Scenario administriranja sistema** 5](#_Toc67332235)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc67332236)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc67332237)

[2.2.1 Scenario uspešnog postavljanja statusa moderatora 5](#_Toc67332238)

[2.2.2 Scenario uspešnog uklanjanja statusa moderatora 5](#_Toc67332239)

[2.2.3 Scenario uspešnog postavljanja statusa dizajnera 5](#_Toc67332240)

[2.2.4 Scenario uspešnog uklanjanja statusa dizajnera 6](#_Toc67332241)

[2.2.5 Scenario uspešnog postavljanja stanja “Blokiran” 6](#_Toc67332242)

[2.2.6 Scenario uspešnog uklanjanja stanja “Blokiran” 6](#_Toc67332243)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc67332244)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc67332245)

[2.5 Posledice 6](#_Toc67332246)

# **Uvod**

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom administriranja sistema, sa primerima odgovarajućih *html* stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti sa sajta predmeta.

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je potrebno uvesti dugme “*Prijavi*” na sadržaje zbog mogućih povreda prava kako bi administratoru ili moderatoru stiglo obaveštenje da je potrebno pregledati naznačenu objavu? |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |
| 4. |  |  |

# **2. Scenario administriranja sistema**

## 2.1 Kratak opis

Administrator je osoba koja upravlja celokupnim sajtom i ima sve privilegije kao što su: proglašavanje i brisanje statusa moderatora, proglašavanje i brisanja statusa dizajnera, brisanje objava, blokiranje korisnika, kao i brisanje svih korisnika.

Moderator je osoba koja ima ograničene privilegije kao što su: proglašavanje i brisanje statusa dizajnera, kao i blokiranje korisnika koji nemaju status administratora ili moderatora. Korisnik u statusu administratora ili moderatora, nakon prijavljivanja, na početnoj stranici ima dugme “*Upravljaj*”, čijim pritiskom se otvara stranica sa listom svih korisnika. Na listi korisnika pored svakog stoji stanje tog korisnika (blokiran ili ne) kao i oznaka kojoj kategoriji taj korisnik pripada tj. koji je status datog korisnika.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Scenario uspešnog postavljanja statusa moderatora

1. Administrator pritiska dugme “*Upravljaj*”.

2. Otvara se lista svih korisnika sajta. Sa desne strane postoji radio dugme koje označava status korisnika. Pritiskom na polje “*Moderator*” status se menja sa starog na “*Moderator*”.

### 2.2.2 Scenario uspešnog uklanjanja statusa moderatora

1. Administrator pritiska dugme “*Upravljaj*”.

2. Otvara se lista svih korisnika sajta. Sa desne strane postoji radio dugme koje označava status korisnika. Pritiskom na polje “*Registrovani korisnik*” status se menja sa “*Moderator*” na “*Registrovani korisnik*”.

### 2.2.3 Scenario uspešnog postavljanja statusa dizajnera

1. Administrator ili moderator pritiska dugme “*Upravljaj*”.

2. Otvara se lista svih korisnika sajta. Sa desne strane postoji radio dugme koje označava status korisnika. Pritiskom na polje “*Dizajner*” korisnik dobija status dizajnera .

### 2.2.4 Scenario uspešnog uklanjanja statusa dizajnera

1. Administrator ili moderator pritiska dugme “*Upravljaj*”.

2. Otvara se lista svih korisnika sajta. Sa desne strane postoji radio dugme koje označava status korisnika. Pritiskom na polje “*Registrovani korisnik*” uklanja se status dizajnera i postavlja status običnog korisnika.

### 2.2.5 Scenario uspešnog postavljanja stanja “*Blokiran*”

1. Administrator ili moderator pritiska dugme “*Upravljaj*”.

2. Otvara se lista svih korisnika sajta. Sa desne strane postoji dugme za čekiranje koje označava da li je korisnik blokiran. Označavanjem polja “*Blokiran*” se postavlja ovo stanje.

### 2.2.6 Scenario uspešnog uklanjanja stanja “*Blokiran*”

1. Administrator ili moderator pritiska dugme “*Upravljaj*”.

2. Otvara se lista svih korisnika sajta. Sa desne strane postoji dugme za čekiranje koje označava da li je korisnik blokiran. Skidanjem oznake sa polja “Blokiran” se uklanja ovo stanje.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.4 Preduslovi

Da bi korisnik mogao da menja status dizajnera ili blokira korisnika mora biti prijavljen na sajt kao moderator.

Da bi korisnik mogao da menja status dizajnera i moderatora ili blokira korisnika mora biti prijavljen na sajt kao administrator.

## 2.5 Posledice

Sve promene statusa korisnika dovode do promena u bazi podataka.